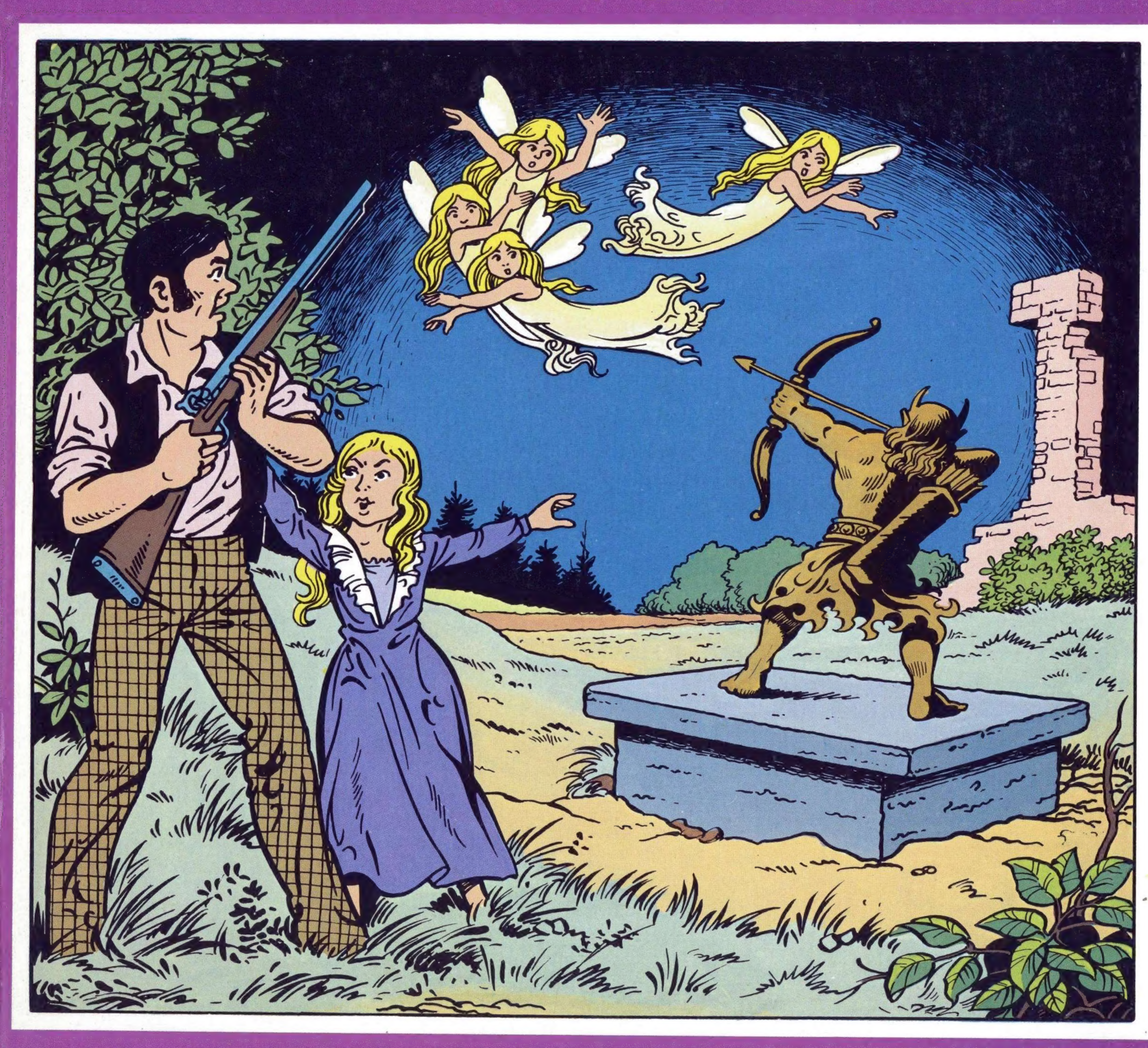
25

WILLY VANDERSTEEN

ROBERT ET BERTRAND

L'ENNEMI DES ELFES



EDITIONS ERASME

WILLY VANDERSTEEN

L'ENNEMI DES ELFES



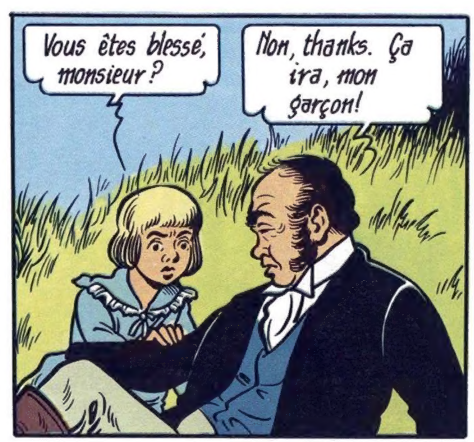
EDITIONS ERASME
ANVERS-BRUXELLES


ROBERT, BERTRAND ET JACKY SE PROMÈNENT PAISIBLEMENT DANS LA BRUYÈRE QUAND TOUT À COUP...
Ciel! Un cheval emballé!
1




Il a sûrement désarçonné son cavalier!


Oui, le voilà!
2

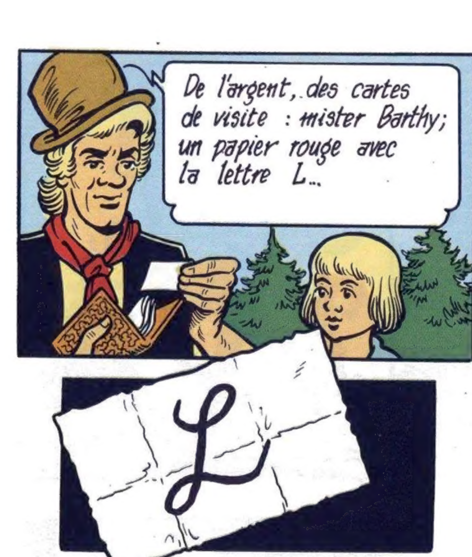

Vous êtes blessé, monsieur?
Non, thanks. Ça ira, mon garçon!

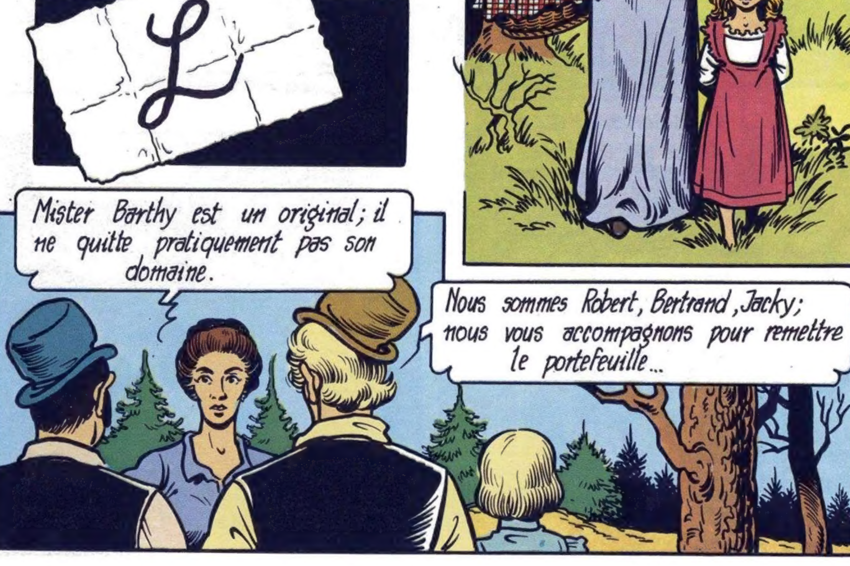

Vous êtes anglais?
En effet, mais j'habite ici depuis des années!


Je vous remercie. Mais vous êtes sur mes terres et je n'aime pas les vagabonds!
3


Ouais, il ne l'envoie pas dire!


Oh! Il a laissé tomber son portefeuille!
4


De l'argent, des cartes de visite : mister Barthy; un papier rouge avec la lettre L...
L


Mister Barthy est un original; il ne quitte pratiquement pas son domaine.
Nous sommes Robert, Bertrand, Jacky; nous vous accompagnons pour remettre le portefeuille...


Vous cherchez quelque chose?
Nous avons trouvé le portefeuille de mister Barthy mais pas d'adresse.
Je suis à son service; je m'appelle Hilde, je suis veuve, Elsie est ma fille.
5

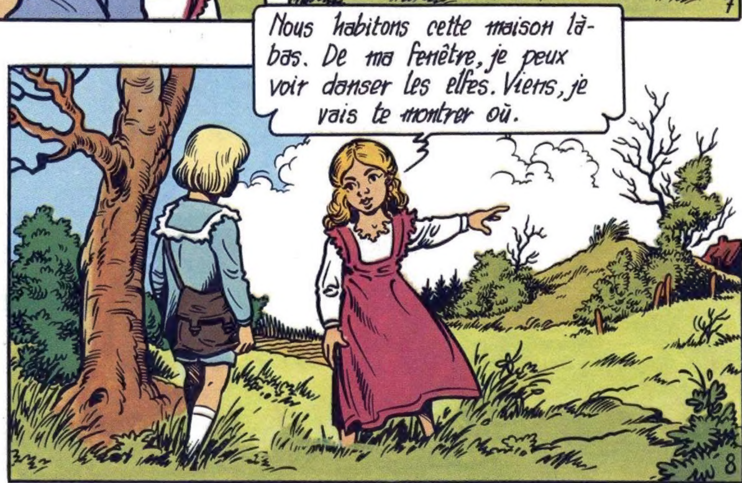

Maman, je peux montrer à Jacky l'endroit où les elfes dansent?
6


Des elfes... Ah ah ah!...
Ne riez pas, Bertrand. Elsie sait vraiment où les elfes dansent.

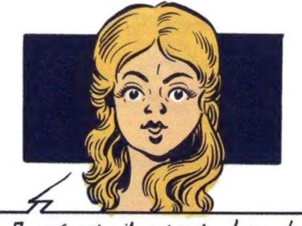

Va, Elsie. Jacky te rejoindra. Ensuite, vous reviendrez chez mister Barthy.


PLUS TARD.
...et depuis la mort de mon mari, Elsie est tout pour moi.
7

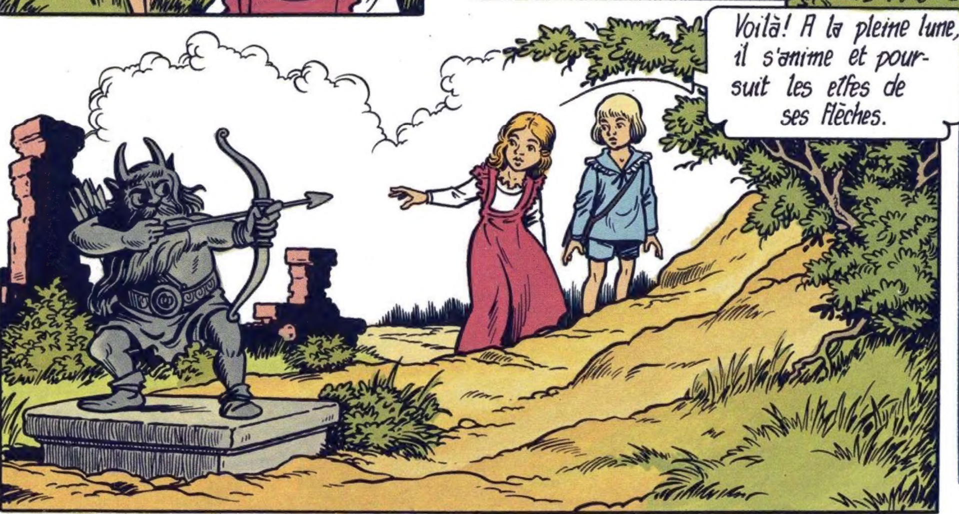

HILDE RACONTE COMMENT SON MARI A ÉTÉ FOUDROYÉ AU COURS D'UN ORAGE, EN PRÉSENCE DE LA PETITE FILLE.


Nous habitons cette maison là-bas. De ma fenêtre, je peux voir danser les elfes. Viens, je vais te montrer où.
8


Parles-tu parfois avec eux, Elsie?
Oh oui! Jadis, ils guidaient à travers les marais les voyageurs égarés!


A présent, ils vivent dans des terriers de renards, car un méchant génie les poursuit parfois.


Viens, je vais te montrer la statue en bronze de l'Ennemi des elfes, près du pavillon de chasse délabré...
9


Voilà! A la pleine lune, il s'anime et poursuit les elfes de ses flèches.


Connais-tu le terrier de renards où les elfes se refugient?
10


Naturellement, Jacky. Regarde dans ce trou...




C'est beau, Elsie! Mais rentrons maintenant!
11


DANS L'ENTRETEMPS, HILDE A CONDUIT NOS AMIS AUPRÈS DE MISTER BARTHY.




Je vous avais mal jugés. I apologize... Excusez-moi; merci beaucoup!


Au fait, vous pourriez peut-être m'aider; j'ai des ennuis...
12


Je suis harcelé par un mauvais plaisant ; il colle des billets à la porte, parfois des menaces, signées L.


L
L, est peut-être l'initiale de lande. J'ai acheté des terres ici ; et certains paysans se jugent lésés.


Je pourrais vous engager pour surveiller le domaine. Il faudrait en écarter les indisérables. Vous auriez un salaire et vous seriez logés et nourris...
13


QUAND JACKY RENTRE, ROBERT ET BERTRAND ONT ACCEPTÉ LA PROPOSITION.
MAIS...


...MARGARET, LA BONNE, SE MÊLE À L'ENTRETIEN.


Mister Barthy, il faut avertir ces garçons : deux fois déjà, on a tiré sur vous.
14



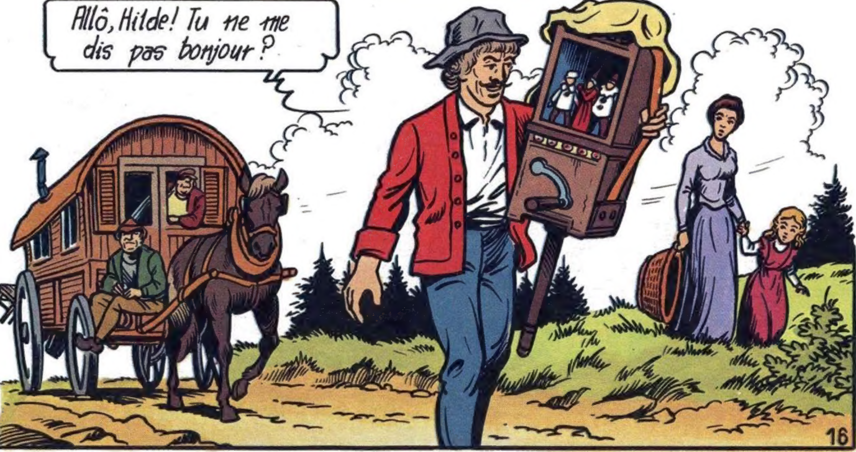
C'était des maraudeurs, Margaret. Mais c'est vrai, ce n'est pas sans danger...



Nous voilà donc enrôlés, Hilde. Répète-nous ce que tu apprends au village.
Certainement, Robert!


Qui vient là?
15


C'est Peter, le joueur d'orgue. Ses deux compagnons, rempailleurs de chaises, sont sourds-muets.
Il faut que je m'en aille. A demain!


Allô, Hilde! Tu ne me dis pas bonjour?
16

N'insiste pas, Peter, tu sais à qui j'ai voué ma vie.
Toujours la même réponse; mais cette fois, je ne te laisse pas tranquille.

Holà, bonhomme! Je suis très fort en savate, la boxe française...

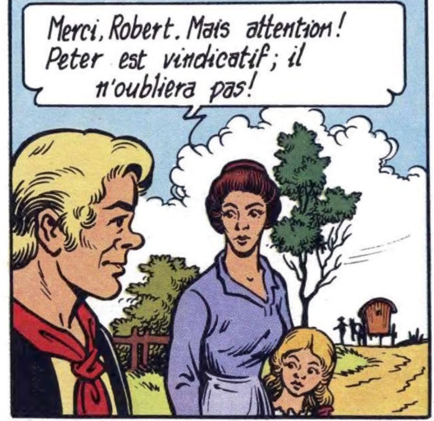
Moi aussi!

17

Alors, on en reste là?

Tu ne perds rien pour attendre! Je t'aurai!

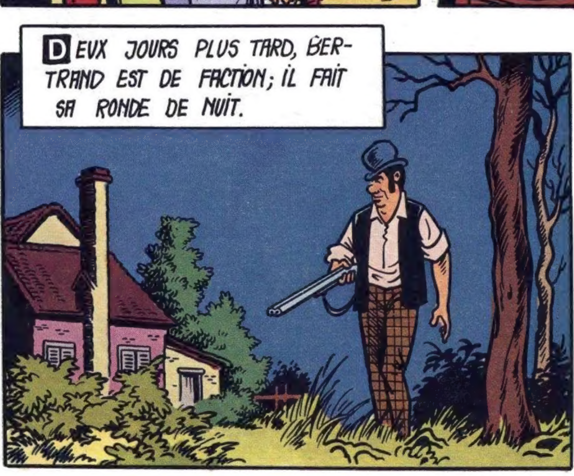
18



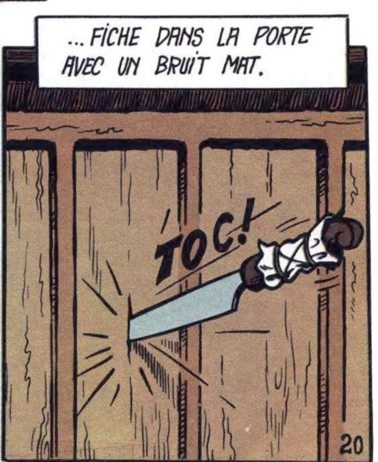













Hé! Qu'y a-t-il? Oh! un couteau...


... avec un billet autour du manche!


D'abord poursuivre ce mystérieux lanceur de couteau! Il ne peut être loin!


Des traces ... elles conduisent au pavillon en ruines.
21


Un craquement? On rampe dans les taillis...


Halte! Qui va là?


Seigneur! Elsie, que fais-tu ici?
22


Je ne dormais pas, Bertrand! Je n'ai pas réveillé maman et je suis venue dans la bruyère pour voir danser les elfes.
Ah oui, les elfes! As-tu vu quelqu'un d'autre?


Non, personne, Bertrand. Il n'y a pas de danger!
Ce n'est pas la pleine lune et l'ennemi des elfes ne chasse pas.

Regarde; c'est là qu'ils dansent!
23




Oui, Elsie, ils sont jolis. Mais il ne faut plus sortir la nuit.
Je la ramène et je rentre; je suis curieux de lire le billet...
24


BERTRAND CROISE ROBERT VENU À SA RENCONTRE.


...alors, ne te trouvant pas, j'ai réveillé mister Barthy. Qu'y a-t-il ?


BERTRAND RACONTE LES ÉVÉNEMENTS.
25

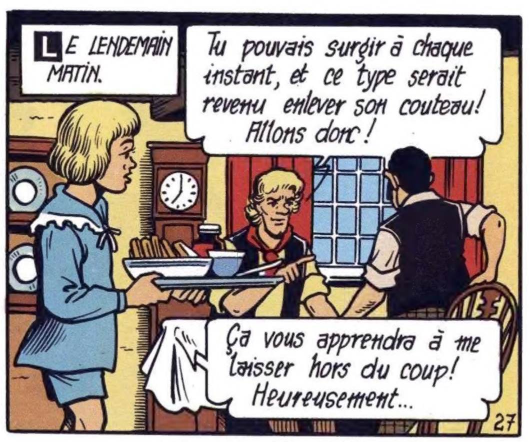

Un couteau? Tu es sûr, Bertrand? Mister Barthy est allé voir dehors, et il n'a rien vu.


Non, mais vous y étiez avant moi, Margaret!
Quoi? C'est impossible! Allons voir!

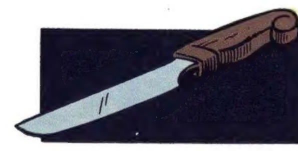

Disparu! Mais vous voyez l'entaille! Mister Barthy, il est temps de prévenir la police!
26


Non! Comme étranger, je ne veux pas mêler la police à mes affaires! D'ailleurs, ce farceur est probablement revenu enlever le couteau et le billet...

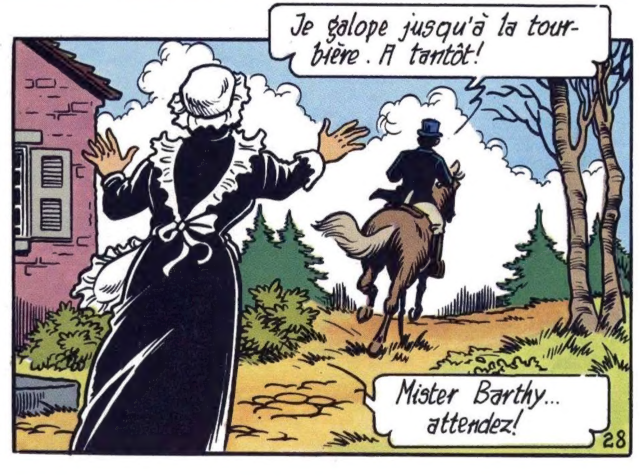

... en voyant que vous montiez la garde. Continuez donc!


LE LENDEMAIN MATIN.
Tu pouvais surgir à chaque instant, et ce type serait revenu enlever son couteau! Allons donc!
Ça vous apprendra à me laisser hors du coup! Heureusement...
27


...j'ai tout entendu. Regardez ce que j'ai trouvé!



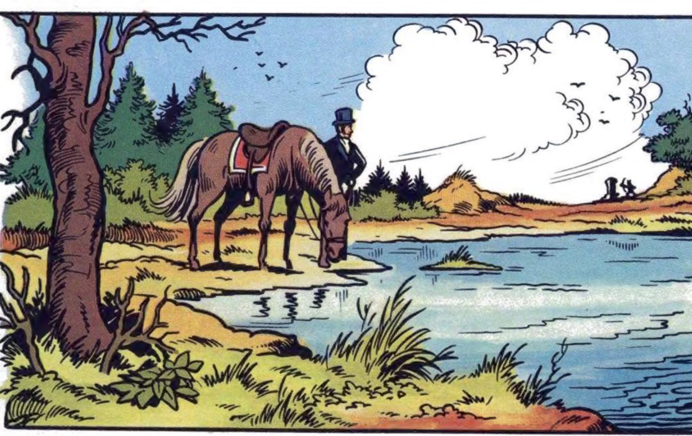

Le couteau! Où l'as-tu trouvé, Jacky ?


Je galope jusqu'à la tourbière. A tantôt!
Mister Barthy... attendez!
28


J'ai trouvé ce couteau dans la poubelle, Margaret! Que signifie?
Oui, je l'ai caché pour épargner à mister Barthy cette farce désagréable.


As-tu lu le billet?
Oui: "Tu n'es plus en sûreté nulle part, L"
Ce n'est plus une farce! Où est Barthy?
A la tourbière, à cheval. Je l'ai rappelé mais il ne m'a pas entendue.

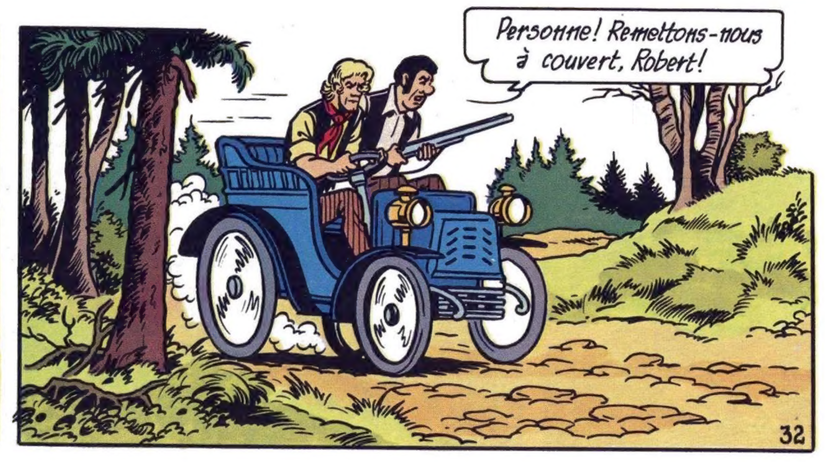

J'ai eu tort, je m'en rends compte! Ne le laissez pas seul; prenez la voiture!

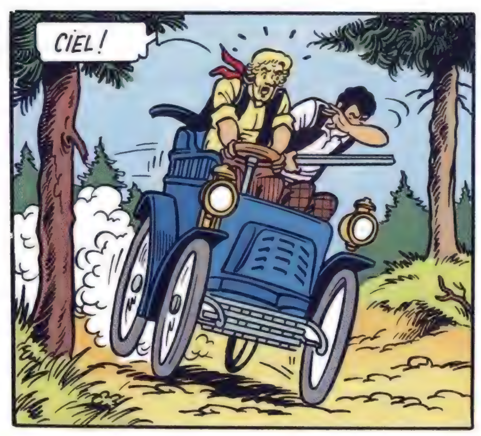


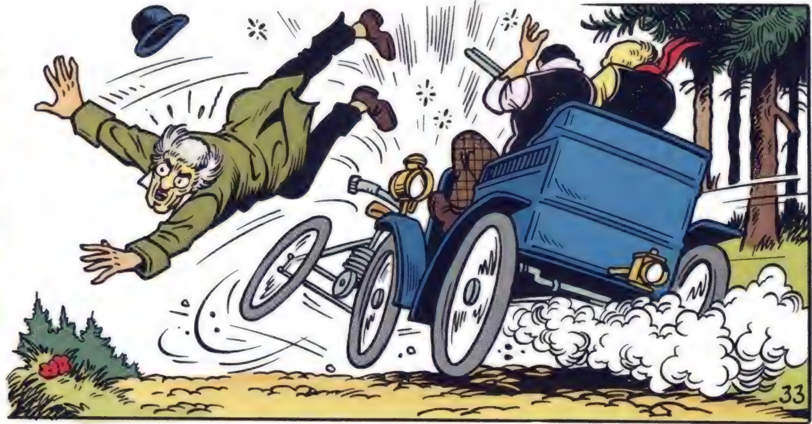

Là, près de l'Ennemi des Elfes, je vois remuer les taillis.
30


Une détonation!
31

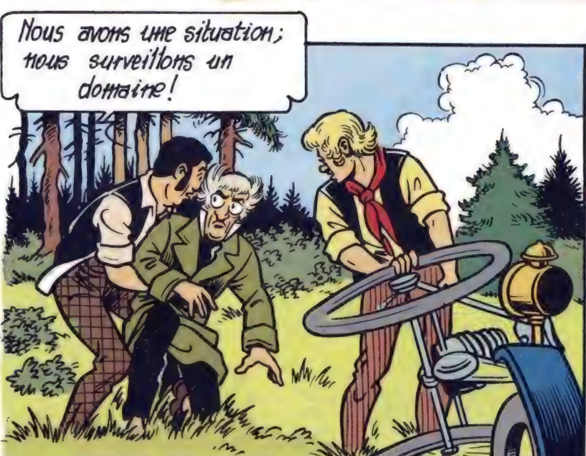

Me sentant épié, j'ai tiré en l'air. Prenez cette chaussée, vous trouverez l'individu.


Personne! Remettons-nous à couvert, Robert!
32


CIEL!


33


Clous de mon cercueil! Que faites-vous ici?


Nous avons une situation; nous surveillons un domaine!


Donc pas de relation chasseur-gibier! Pour qui travaillez-vous?
34

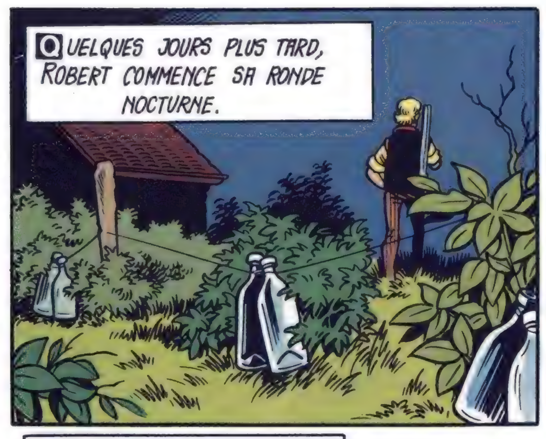

Mister Barthy, inspecteur!
Un Anglais! En connaissez-vous d'autres?
Non! Pourquoi, inspecteur!


Oh, comme ça! Ne marchez pas sur mes brisées, hein?


Personne?
Non! Nous avons eu un accrochage avec l'inspecteur 17, une vieille connaissance!
35


Un inspecteur de police? Que fait-il ici?


AU VILLAGE, DIX-SEPT OBSERVE ATTENTIVEMENT PETER ET SES COMPAGNONS SOURDS-MUETS.
36

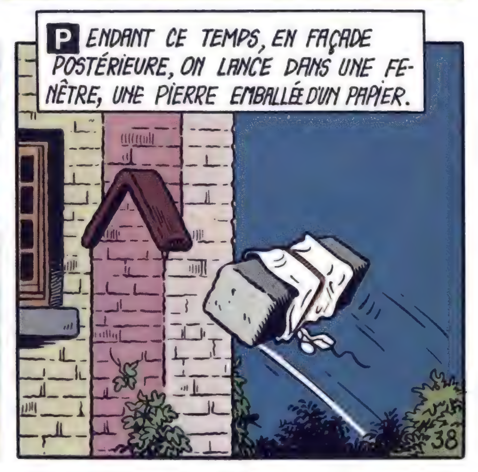

QUELQUES JOURS PLUS TARD, ROBERT COMMENCE SA RONDE NOCTURNE.


Une riche idée de Bertrand! Si on touche à ce fil, les bouteilles tintent.


Oh! Et ça marche! Halte ou je tire!
TINK!
TONK!
37


ROBERT ENTEND QUELQU'UN S'ENFUIR ET TIRE DANS LES TAILLIS.




PENDANT CE TEMPS, EN FAÇADE POSTÉRIEURE, ON LANCE DANS UNE FENÊTRE, UNE PIERRE EMBALLÉE D'UN PAPIER.
38


Un cri! J'ai fait mouche!


Miséricorde! Dix-sept! Je vous ai touché?

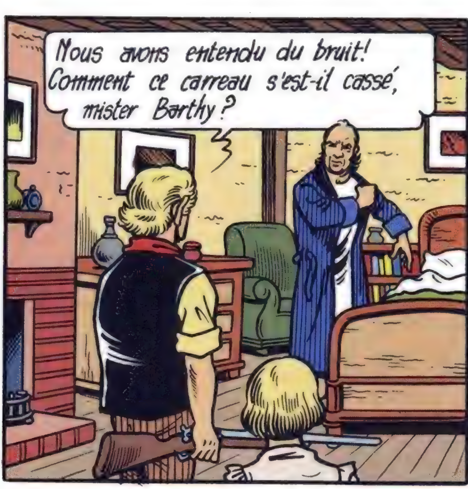

Une charge de petits plombs... heu... Je ne vais pas pouvoir m'asseoir pendant quelques jours...
39


Je regrette, inspecteur, mais pouvais-je deviner que vous vous baladiez par ici?
Mes motifs doivent encore rester secrets!


Mais allume tes quinquets! Nous aurons encore besoin l'un de l'autre.


Robert, j'ai entendu un bruit de vitre cassée par ici.
40



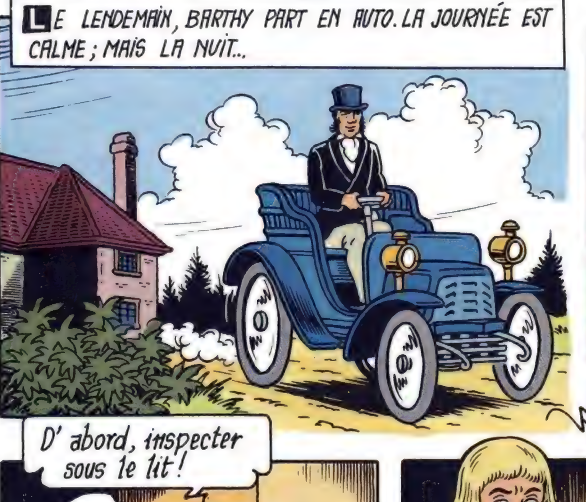
















D'abord, inspecter sous le lit!

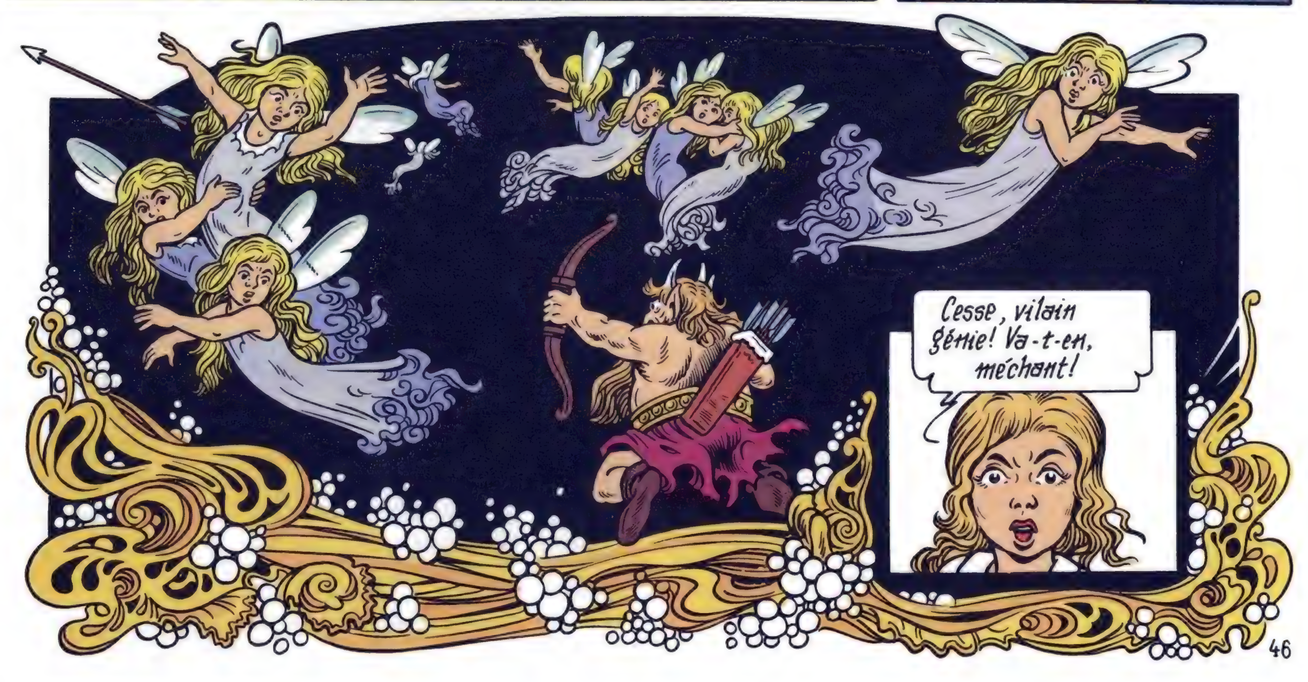


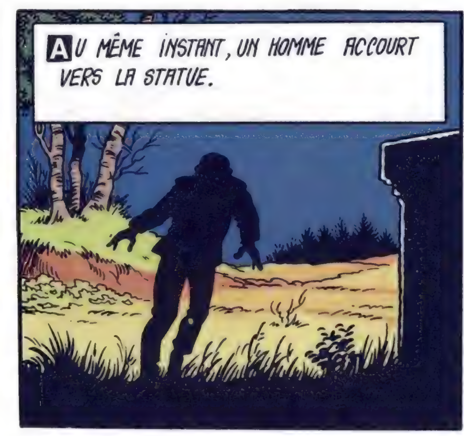
Dernier avertissement! Demain dans la nuit, dépose toute la somme au pied de l'ennemi des elfes! ...L....




CETTE NUIT-LÀ, ELSIE SORT À L'INSU DE SA MÈRE.
C'est la pleine lune; les elfes dansent mais...

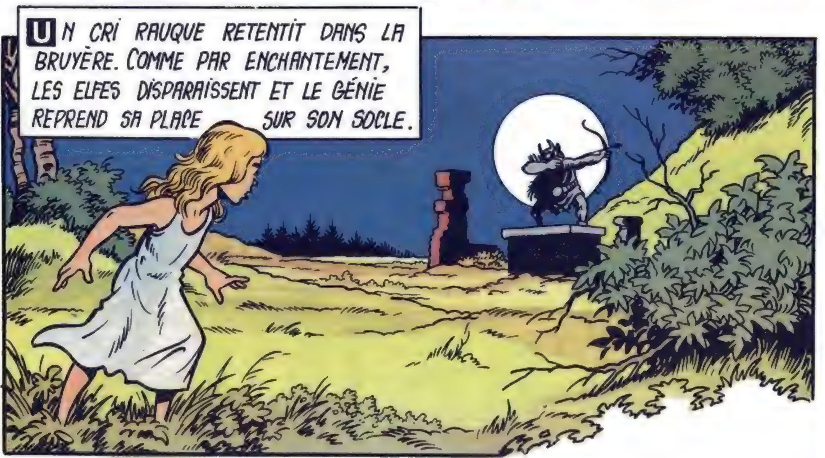

Oh! Le méchant génie a quitté son socle; il poursuit les elfes.
45

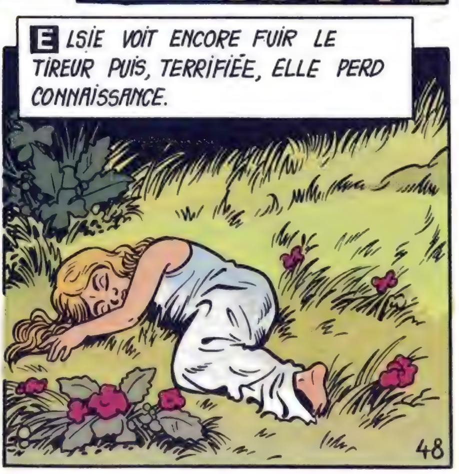

Cesse, vilain génie! Va-t-en, méchant!
46


AU MÊME INSTANT, UN HOMME ACCOURT VERS LA STATUE.


Par ici, sauvez les elfes!


DANS LES TAILLIS, UN AUTRE HOMME SE DRESSE ET FAIT FEU.
47


UN CRI RAUQUE RETENTIT DANS LA BRUYÈRE. COMME PAR ENCHANTEMENT, LES ELFES DISPARAISSENT ET LE GÉNIE REPREND SA PLACE SUR SON SOCLE.


ELSIE VOIT ENCORE FUIR LE TIREUR PUIS, TERRIFIÉE, ELLE PERD CONNAISSANCE.
48

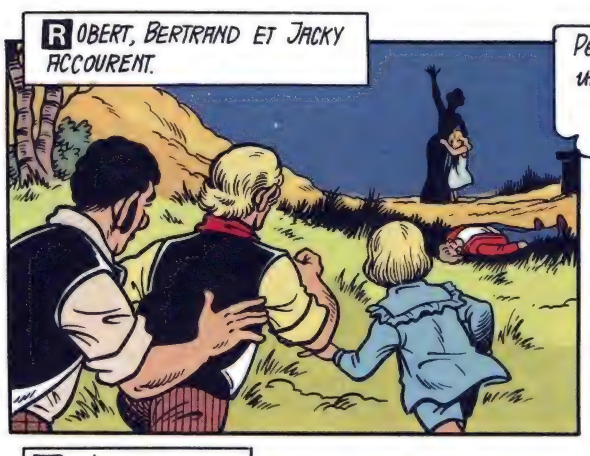

HILDE S'EST RÉVEILLÉE ET ARRIVE À SON TOUR DANS LA BRUYÈRE.

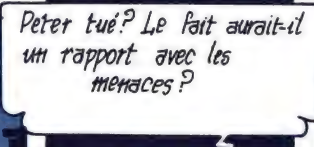

Elsie, que fais-tu ici?
Maman, les elfes dansaient et...


Quand le méchant génie les a poursuivis, j'ai vu deux hommes... il y a eu un coup de feu, et puis... je ne sais plus!
49


Deux hommes? Tu les a reconnus, Elsie?
Je... je ne sais plus, maman. Il y en avait un, là, près de la statue.


A CET ENDROIT, HILDE ET ELSIE DÉCOUVRENT LE CORPS SANS VIE DE PETER, LE JOUEUR D'ORGUE.
50


ROBERT, BERTRAND ET JACKY ACCOURENT.


Peter tué? Le fait aurait-il un rapport avec les menaces?



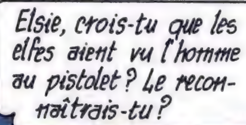

J'enquêterai! Que c'est-il passé?
Dix-Sept!
51


ELSIE RACONTE LES ÉVÉNEMENTS À SA MANIÈRE...
...et alors, il y eu un coup; les elfes se sont sauvés; le méchant est revenu sur son socle...


Les elfes? Quelle foutaise! Tu te moques de moi?
52


Inspecteur, puis-je vous dire deux mots?

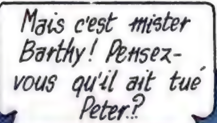

Ne perturbez pas davantage cette petite fille. Elle a des hallucinations depuis la mort de son père.


Dans son esprit troublé, elle voit danser des elfes; tout le monde joue le jeu.
Je comprends; mais elle est le seul témoin!
53


Elsie, crois-tu que les elfes aient vu l'homme au pistolet? Le reconnaîtrais-tu?
Je ne sais pas... c'est comme si j'avais rêvé...

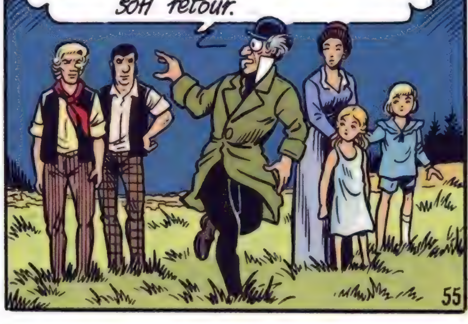

Attends! J'ai une photo ici! Regarde!

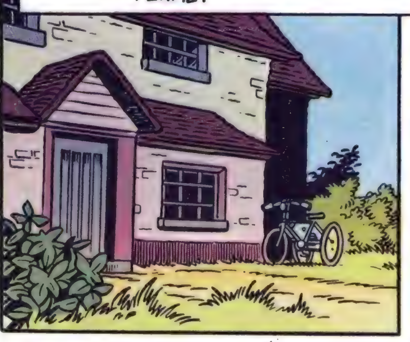
Oh oui! Je me souviens! C'est celui qui a tiré!
54

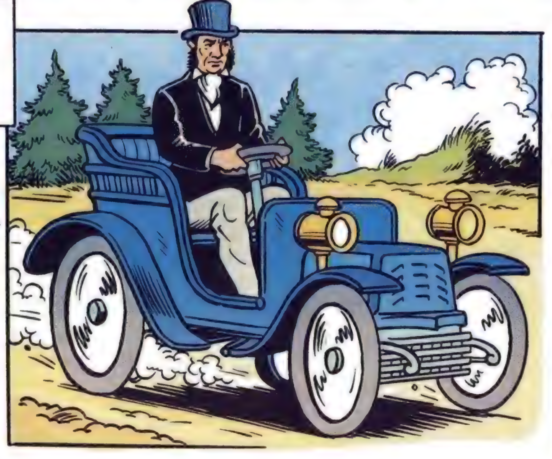

Mais c'est mister Barthy! Pensez-vous qu'il ait tué Peter?


Cela concorderait avec l'enquête que mène mon collègue en Angleterre.


Le témoignage d'Elsie va m'aider à poursuivre cette affaire. Je ne puis en dire plus! Que Jacky reconduise Hilde et Elsie chez elles.


Je veille au transport de la dépouille de Peter. Puis, je vous rejoins chez Barthy pour attendre son retour.
55


AU PETIT MATIN, BARTHY RENTRE EN AUTO. ROBERT, BERTRAND ET DIX-SEPT L'ATTENDENT DE PIED FERME.




Un vélo-moteur? Attention!
56


BARTHY ABANDONNE SA VOITURE SUR LA ROUTE ET RENTRE SUBREPTICEMENT.

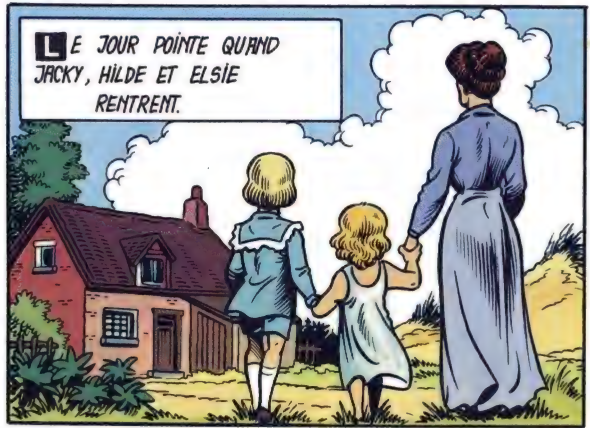

Margaret est sortie, inspecteur. Barthy reçoit des menaces signées Z ; cela vous dit quelque chose?


Oui, mais tout ce que je puis vous dire, c'est que cela concerne la révolution industrielle en Angleterre!
57


Exactement, inspecteur! Haut les mains ou je tire!


N'espérez pas échapper à la Justice, Barthy. L'enquête est en cours partout!


J'ai retiré tous mes fonds de la banque et je disparais! Mais l'histoire vous intéresse?
58


LE JOUR POINTE QUAND JACKY, HILDE ET ELSIE RENTRENT.


Tiens? La porte est ouverte et je ne vois personne!


Attends, Hilde, je vais voir dans la cuisine.
59


Keep quiet! Tenez-vous tranquilles! Amis de Peter... Sam... Bill.


Les sourds-muets! Mais vous n'êtes pas sourds-muets? Que signifie?


Pas d'importance! Nous avons vu le cadavre de Peter! Pourqoui... vous... l'avoir tué? Why?
60

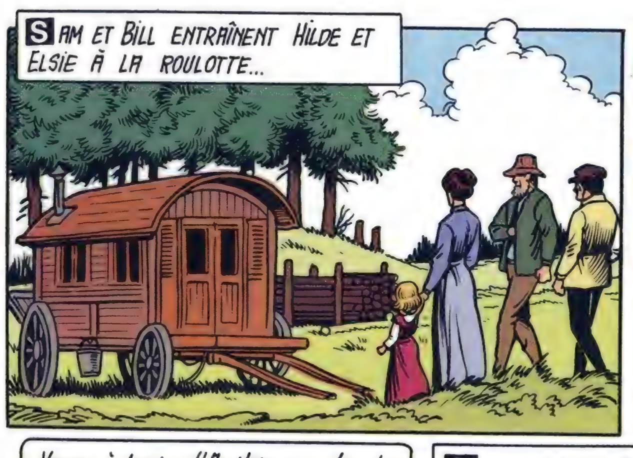

Oh non, non! C'est mister Barthy qui l'a tué! Elsie l'a vu!
Quoi? Répétez ce nom!


Mister Barthy. Peter le connaissait et faisait du chantage pour lui extorquer de l'argent!


We must be sure! Voulons... certitude! Vous venir avec nous!
61


JACKY TENTE UN CROC-EN-JAMBE MAIS IL EST ASSOMMÉ.

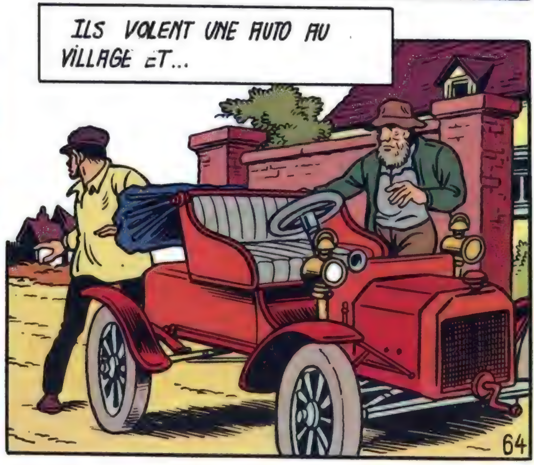

Gredins! Laissez-moi soigner Jacky! Que voulez-vous?
Vous venir à notre roulotte. We have... photo...
62


SAM ET BILL ENTRAÎNENT HILDE ET ELSIE À LA ROULOTTE...


... ABANDONNANT JACKY ÉVANOUI.


Vous connaissez cet homme?
Bien sûr, c'est mister Barthy!
63


Venus à trois d'Angleterre... chercher Barthy to punish him... pour le punir. Nous muets parce que Peter seul parle bien français mais Peter nous a... trahis!


LES HOMMES LAISSENT HILDE ET ELSIE LIGOTÉES ET BÂILLONNÉES.
ILS VOLENT UNE AUTO AU VILLAGE ET...
64

ENTRE-TEMPS.

Jadis, dans le Yorkshire en Angleterre, j'étais tisserand. Après l'invention des machines à vapeur et des nouveaux métiers à tisser...

... des milliers de tisserands, désormais sans travail, sont tombés dans la misère!

Ned Ludd fonda une société secrète, les Luddistes. Il croyait qu'en détruisant les machines, les tisserands retrouveraient du travail.
Il effrayait les fabricants...

65

Par lettres anonymes, il menaçait les patrons de venir la nuit incendier les fabriques, à moins qu'on arrête les machines.

Je me suis associé avec deux amis, Sam et Bill, pour profiter de la situation.

66




Peter m'a trouvé le premier; il a voulu me faire chanter à son seul profit. Il s'est amusé...


... à m'inquiéter avec la lettre L, Luddistes. Puis il a exigé tout le butin.


Près de la statue de l'archer, je l'ai tué.
69


Scélérat! Tu n'échapperas pas...
Tais-toi, inspecteur!

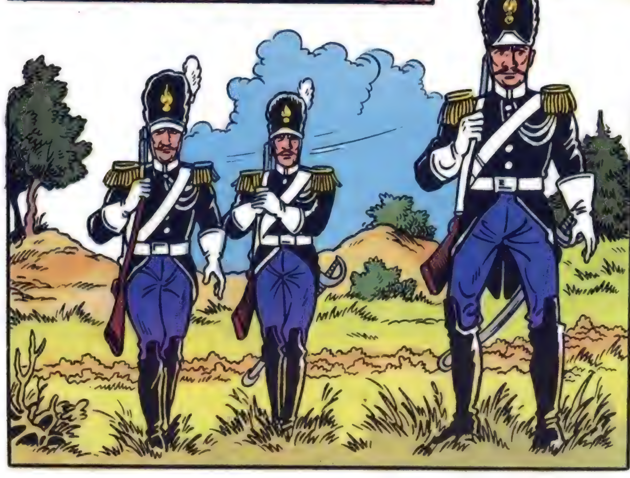

Ligote tes amis, Robert! Toi tu auras les menottes!

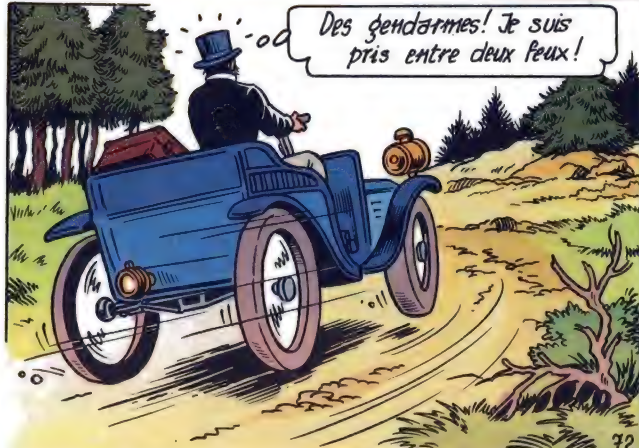

Avant que vous ne vous soyez déliés, je serai loin.
70

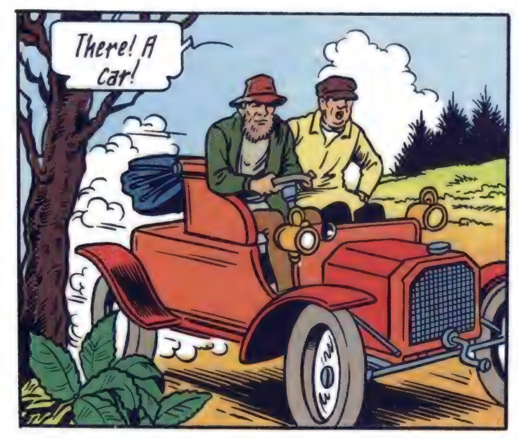

En auto, il sera vite à la frontière. Dépêchons-nous!


BARTHY SE DIRIGE VERS LA FRONTIÈRE, MAIS...

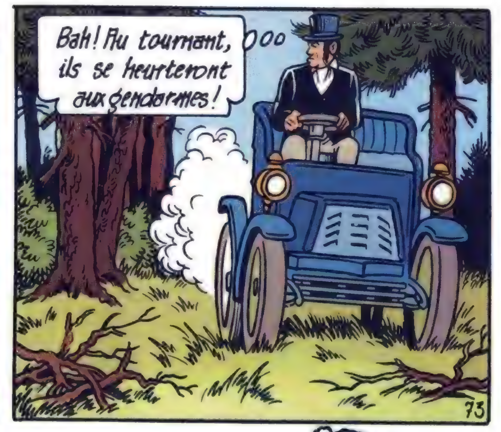

Une auto? Ils m'ont trouvé!
71



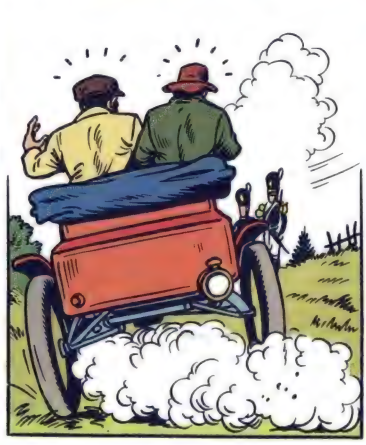

Des gendarmes! Je suis pris entre deux feux!
72

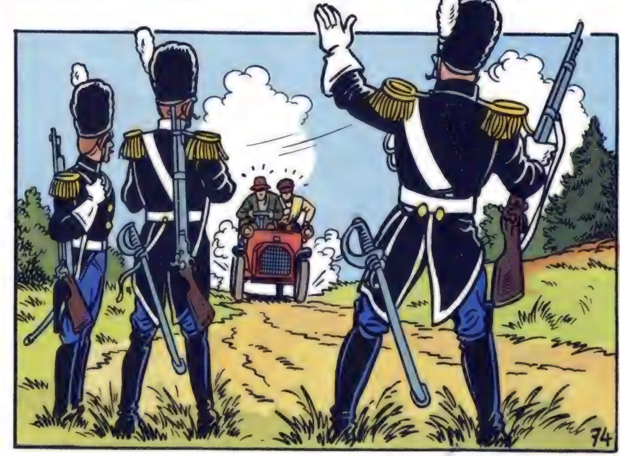

There! A car!


That man! It is Barthy!

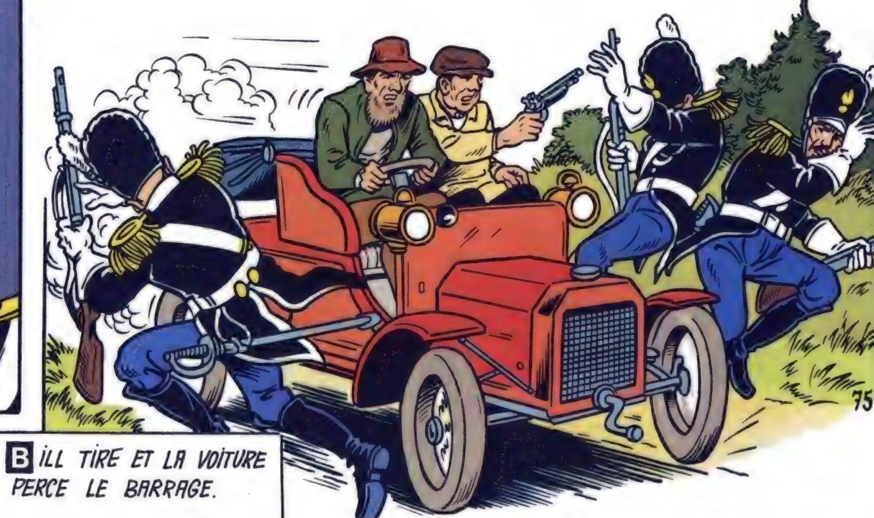

Bah! Au tournant, ils se heurteront aux gendarmes!
73

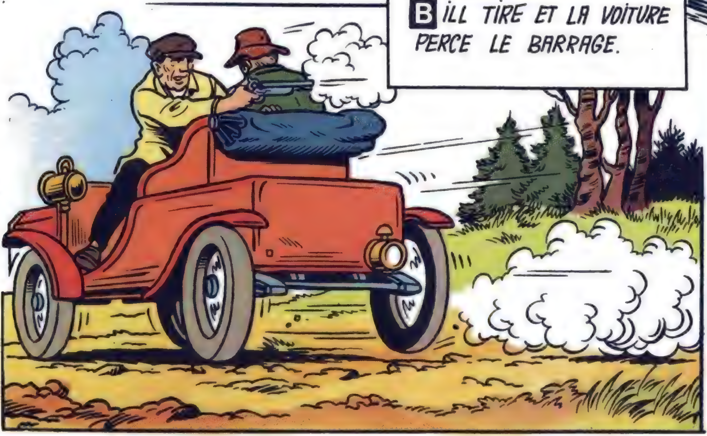

Ils seront arrêtés! A moi la liberté!



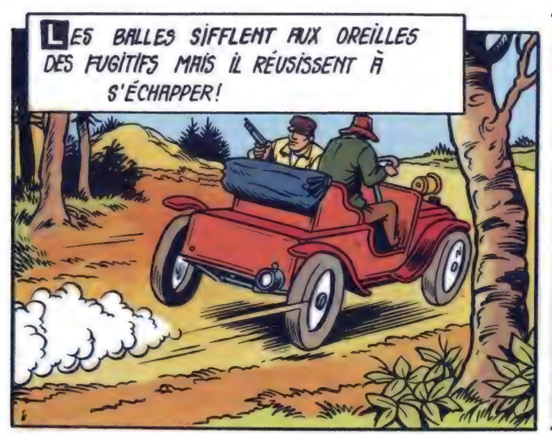

74


Oh! Ils ne s'arrêtent pas! Et ils sont armés!

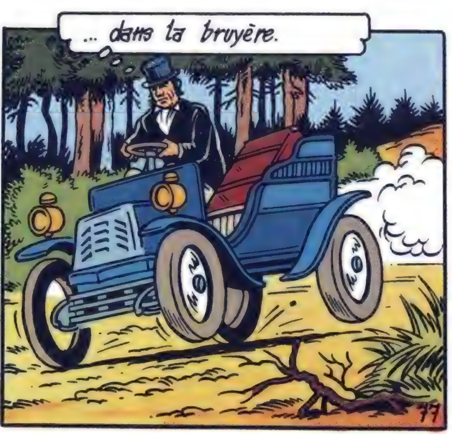

75


BILL TIRE ET LA VOITURE PERCE LE BARRAGE.


Feu!
76

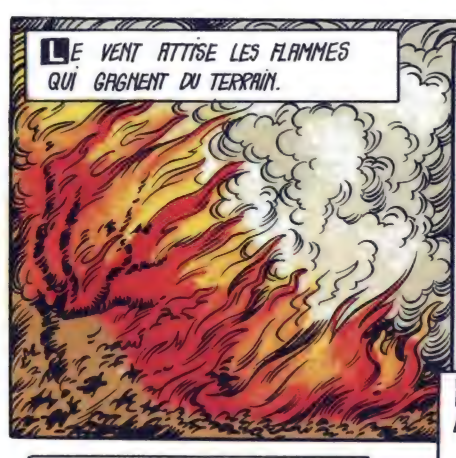

LES BALLES SIFFLENT AUX OREILLES DES FUGITIFS MAIS IL RÉUSISSENT À S'ÉCHAPPER!

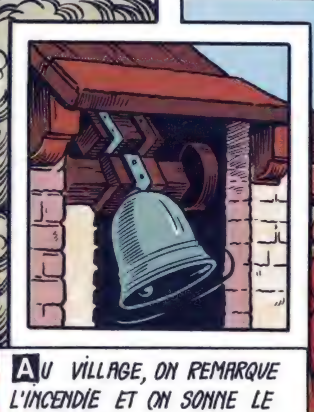

Oh là là! Ils vont me rattraper...


... dans la bruyère.
77

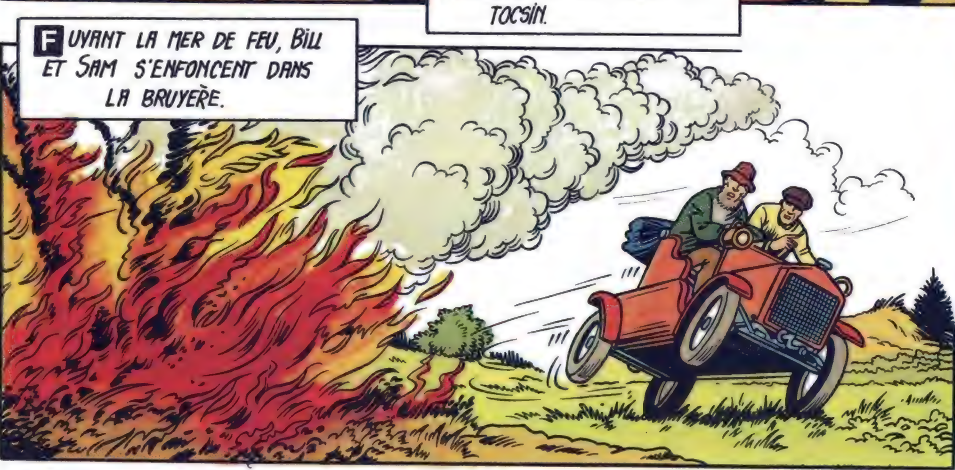

Mais je leur réserve un chien de ma chienne!


ET BARTHY MET LE FEU AUX HERBES SÈCHES.
78

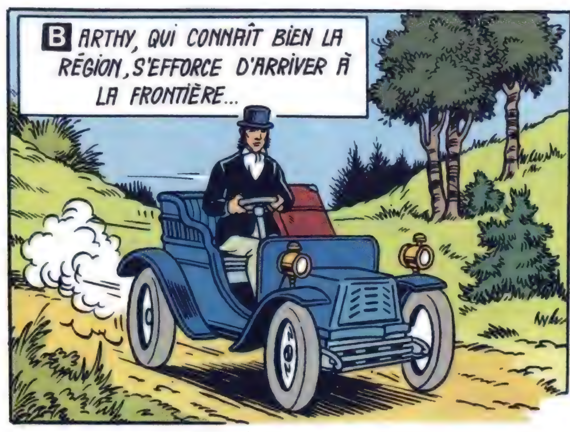

LE VENT ATTISE LES FLAMMES QUI GAGNENT DU TERRAIN.

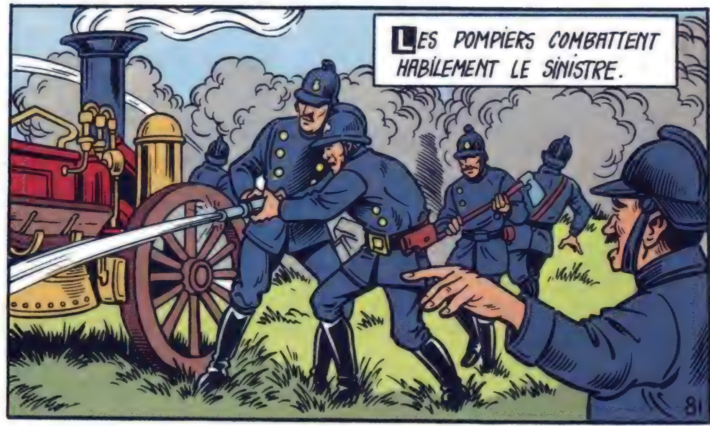

AU VILLAGE, ON REMARQUE L'INCENDIE ET ON SONNE LE TOCSIN.

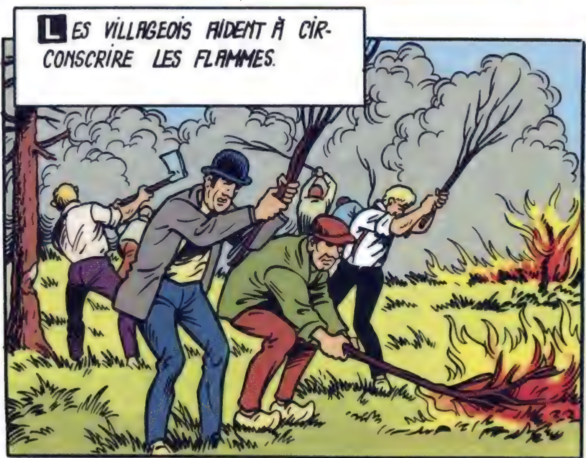

IMMÉDIATEMENT LES POMPIERS SE METTENT EN BRANLE, ASSISTÉS DE TOUTE LA POPULATION.
79

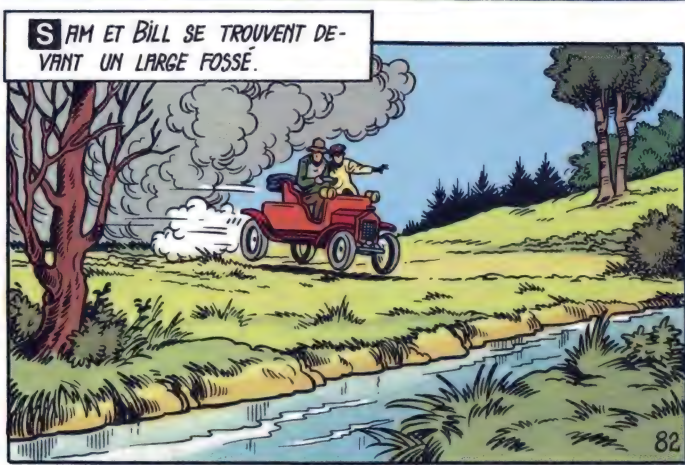

FUYANT LA MER DE FEU, BILL ET SAM S'ENFONCENT DANS LA BRUYÈRE.

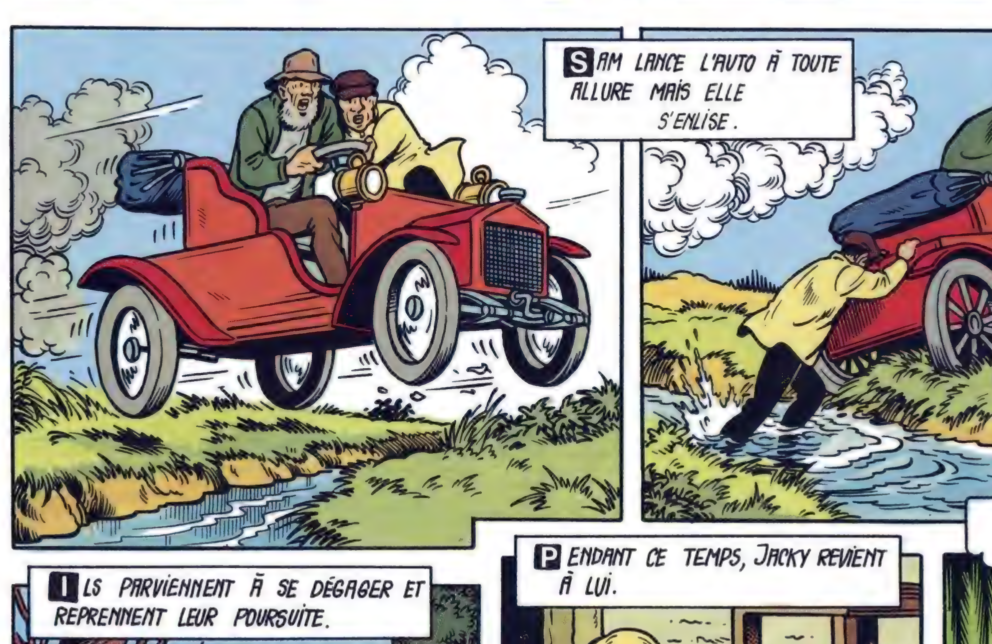

Ils roulent droit à un fossé infranchissable!
80











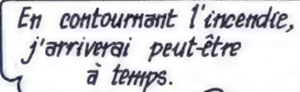
ILS PARVIENNENT À SE DÉGAGER ET REPRENNENT LEUR POURSUITE.

PENDANT CE TEMPS, JACKY REVIENT À LUI.

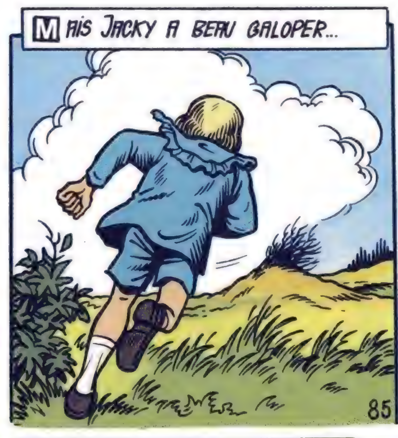
Oh! Le tocsin sonne! La bruyère est en feu!

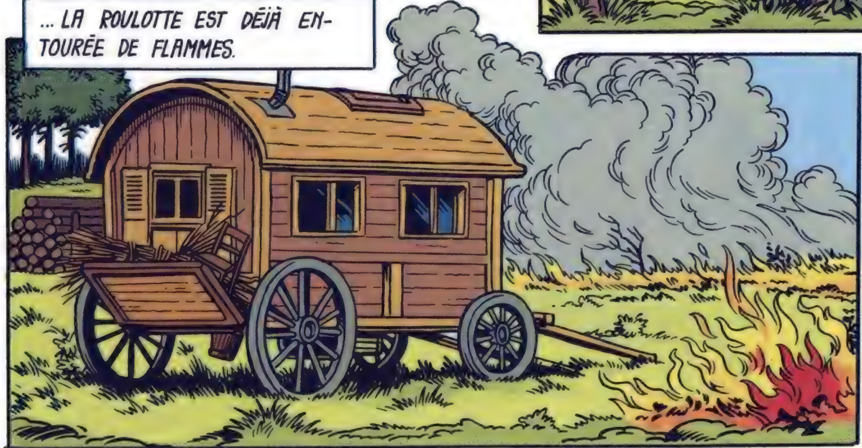
84


Je les ai entendu parler de leur roulotte ...


En contournant l'incendie, j'arriverai peut-être à temps.

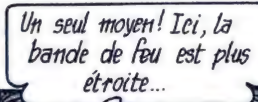



MAIS JACKY A BEAU GALOPER...
85


... LA ROULOTTE EST DÉJÀ EN-TOURÉE DE FLAMMES.


Ciel ! Nous sommes perdues !
86

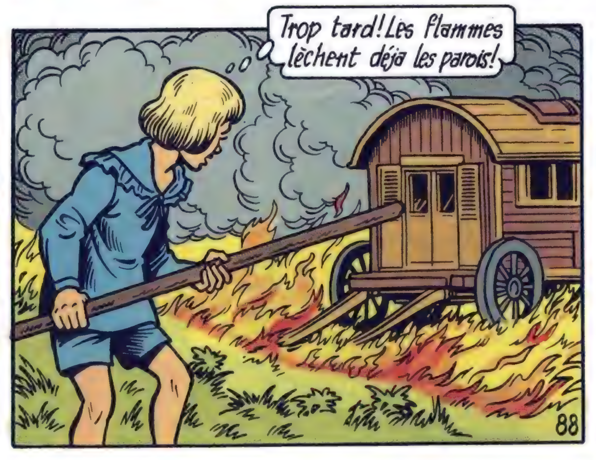

Si je pouvais franchir ce rempart de feu mais...


Un seul moyen ! Ici, la bande de feu est plus étroite...




87

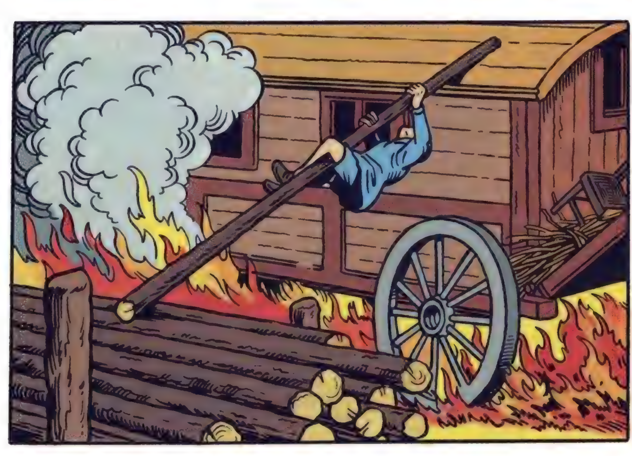



Trop tard ! Les flammes lèchent déjà les parois !
88















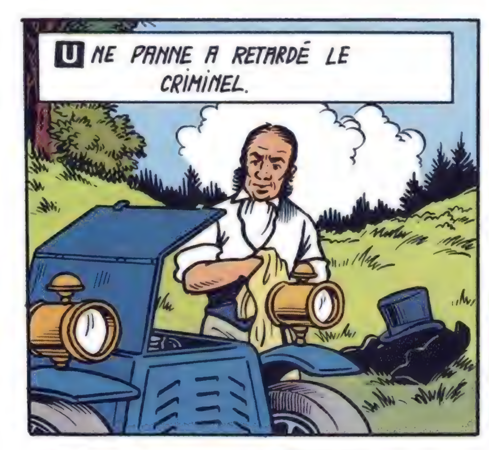




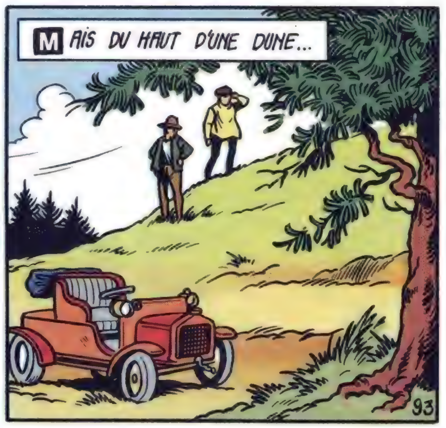
LE POMPIER RELATE LES ÉVÉNEMENTS PRÉCÉDENTS.






UNE PANNE A RETARDÉ LE CRIMINEL.

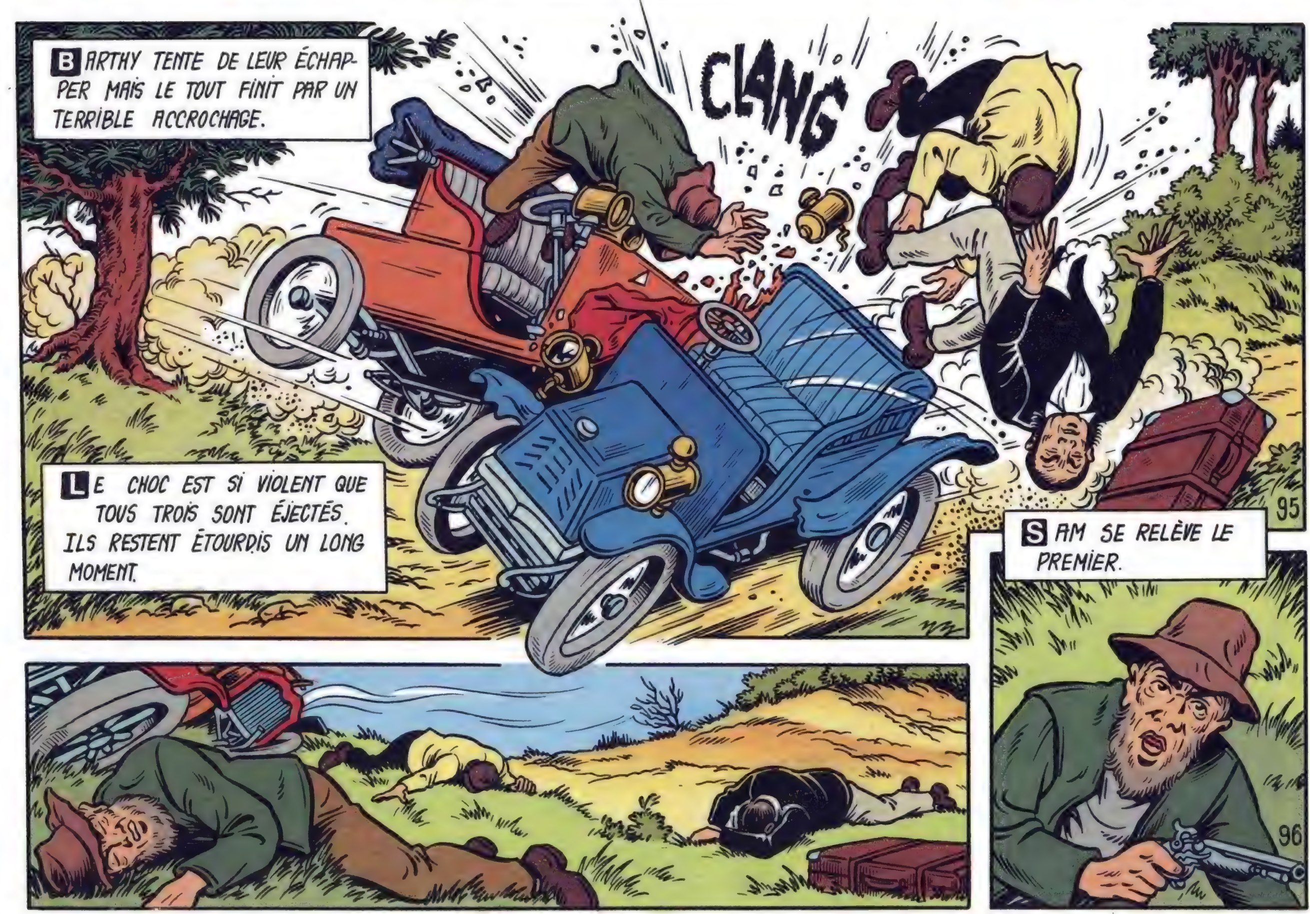

Dommage ! Mais je n'ai plus que quelques kilomètres à rouler.


MAIS DU HAUT D'UNE DUNE...
93


... SAM ET BILL DÉCOUVRENT BARTHY !




Ils vont me rattraper !
94


BARTHY TENTE DE LEUR ÉCHAPPER MAIS LE TOUT FINIT PAR UN TERRIBLE ACCROCHAGE.
CLANG
LE CHOC EST SI VIOLENT QUE TOUS TROIS SONT ÉJECTÉS. ILS RESTENT ÉTOURDIS UN LONG MOMENT.
95
SAM SE RELÈVE LE PREMIER.
96


AU MÊME INSTANT...
Les voilà : ils ont eu un accident!


Ils sont armés ! Prenons garde !

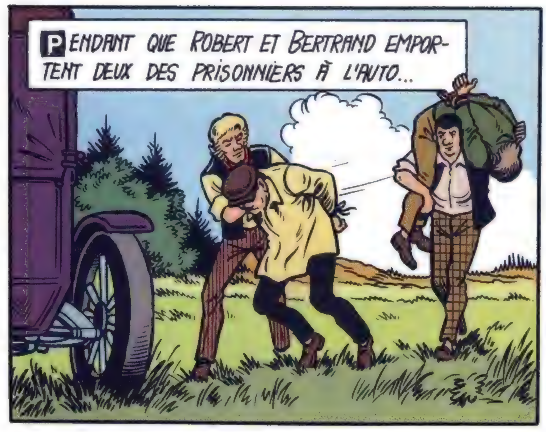

PENDANT QUE SAM TIENT BARTHY EN RESPECT, BILL S'EMPARE DE LA VALISE.
97


SAM S'APPRÊTE À SE VENGER QUAND...

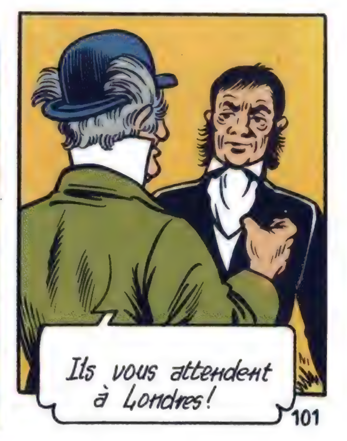

Halte! Au nom de la loi!


98


Vite, inspecteur; pour un peu il vous avait!
BERTRAND INTERVIENT ÉNERGIQUEMENT.
99
Et voilà un peu d'ordre! Un cadeau du gibier au chasseur!
100


PENDANT QUE ROBERT ET BERTRAND EMPORTENT DEUX DES PRISONNIERS À L'AUTO...


Les jeux sont faits, Barthy! Mes collègues anglais seront contents.


Ils vous attendent à Londres!
101


Retournez-vous, mains dans le dos!

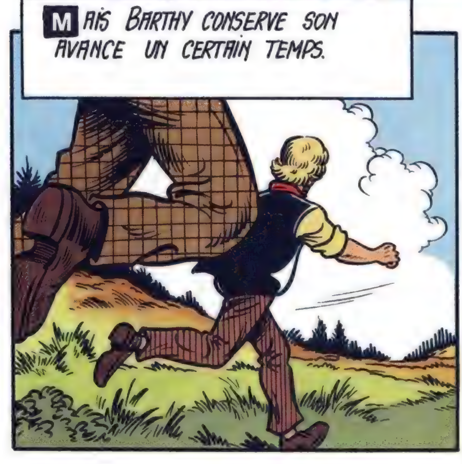



102


Bertrand, vite! Dix-Sept est assommé Barthy s'enfuit.




Ne le laissons pas s'échapper!
103


MAIS BARTHY CONSERVE SON AVANCE UN CERTAIN TEMPS.


Derrière cette dune, c'est le village; je vole une auto et...


104


NON!

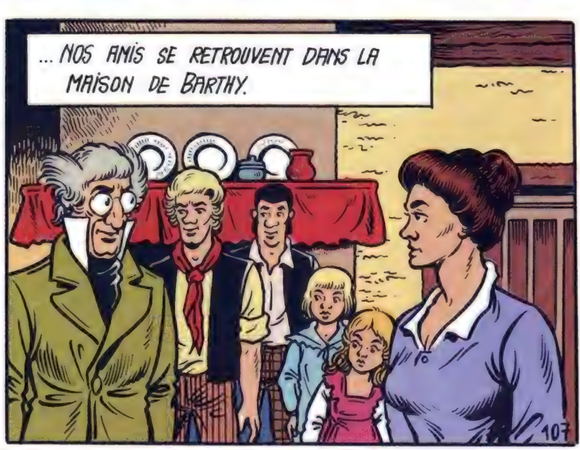

Robert, ce hurlement!


Oui, il a dégringolé la pente! Oh!...
105




Mort! La flèche de la statue lui a percé le coeur!
106

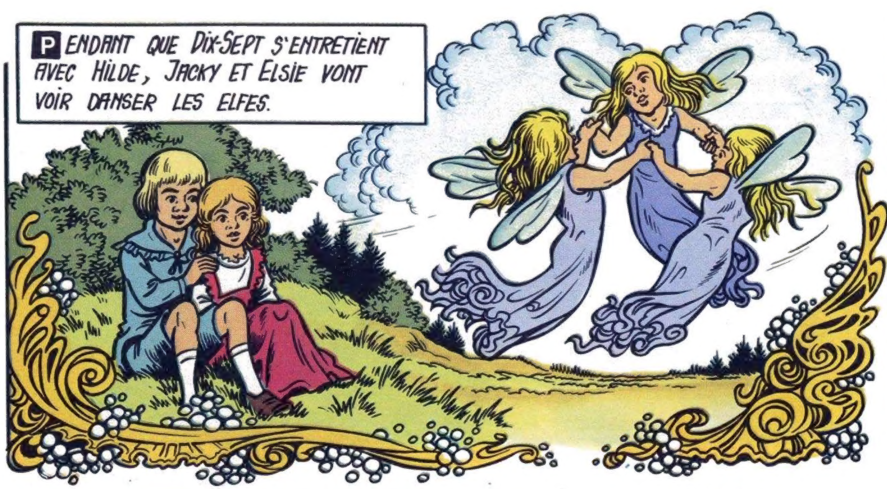

PENDANT QUE LES POMPIERS ARROSENT LES DERNIÈRES FLAMMES...


... NOS AMIS SE RETROUVENT DANS LA MAISON DE BARTHY.
107


Je m'occupe des formalités. En attendant, fixez-vous ici; car je regretterais de devoir reprendre la chasse!


Ah! L'idée de vous avoir à nos trousses, au vagabondage joyeusement nous pousse!


Eh bien! Alors, je vous aurai! Hilde, puis-je vous parler?
108

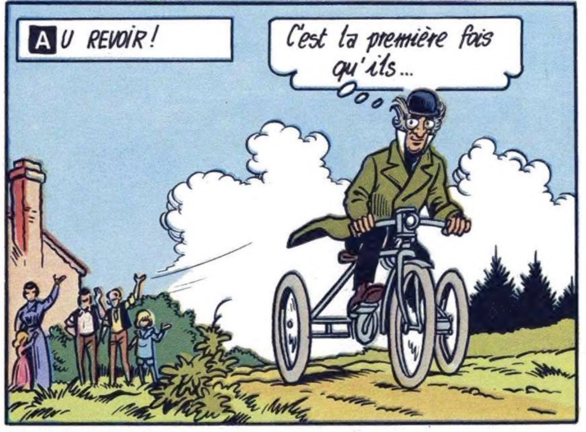

PENDANT QUE DIX-SEPT S'ENTRETIENT AVEC HILDE, JACKY ET ELSIE VONT VOIR DANSER LES ELFES.


Dix-Sept va nous quitter, Robert! On lui fait la blague traditionnelle?
109

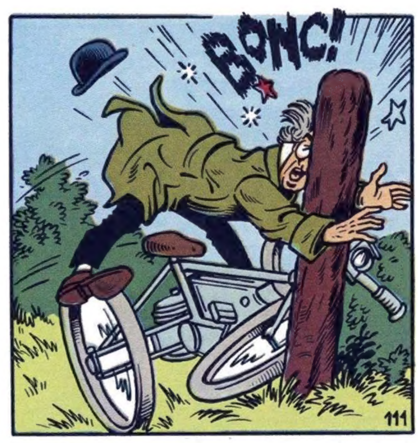

Non, non, mes amis! Comme Elsie t'a aidé à trouver Barthy, dont la tête était mise à prix, Dix-Sept nous fait cadeau de la prime.


Je pourrai faire soigner Elsie pour la guérir de ses hallucinations.


Bon! Alors, paix les blagueurs en hommage à ce bon coeur!
110


AU REVOIR!
C'est la première fois qu'ils...


... ne me font pas de blague! Quelle chance!


BONC!
111


Zut! Quand même! Stupide poteau! De quoi te mêles-tu?


Le gibier n'y est pour rien mais ça ne pouvait pas rater! Le chasseur n'y a pas échappé!
FIN
112



WILLY VANDERSTEEN

JÉRÔME

Redresseur de torts, jamais perdant, toujours gagnant, Jérôme le surhomme au cœur sensible. Dans l'accomplissement de ses missions de cascadeur d'or, il vous entraîne sans cesse dans de nouvelles aventures pleines d'imprévu et de fantaisie.

1. Le mystère de Brispierre
2. La couronne mystérieuse
3. Roi de la jungle
4. Le tomahawk d'or
5. Le gnome de bronze
6. L'île verte
7. Le collectionneur original
8. La ville sous-marine
9. Les anneaux de Jupiter
10. Compo, le géant
11. La chasse dangereuse
12. Le cascadeur d'or
13. Le roi de la tomate
14. Les mouches de Masakin
15. Le gardian masqué
16. Le chasseur de chaussures
17. Le rat d'acier
18. Le volcan d'Itihat
19. Les glaçons de Loch Latham
20. Le chasseur de trésors
21. Les alchimistes
22. La tête d'or
23. Le breuvage magique
24. Aventure en Berunka
25. Les corbeaux de la Tour de Londres
26. Les perles de Majorque
27. Le vaisseau fantôme
28. Le canon turc
29. Les licornes vertes
30. La bombarde
31. Des roses pour la Berunka
32. L'arc-en-ciel bagarreur
33. La chenille de l'espace
34. Le temple du silence
35. Le biplan fantôme
36. Jérôme contre Jérôme
37. Le mystère de la route nationale
38. La bouée rouge
39. Les pirates de l'air
40. La clavicule du dinosaure
41. Quand les cigares explosent
42. Les joujoux dangereux
43. La chauve-souris
44. Razzia à Djerba
45. La grande-crevette
46. Le phare de Dragonera
47. Les Morrigans
48. La main noire
49. La piscine dangereuse
50. Les menhirs dansants
51. La couronne enchantée
52. Les statues ardentes
53. Les autophages
54. Le chien noir et la sorcière
55. Les flammes gelées
56. Le syndicat des cascadeurs
57. La ruche
58. L'enlèvement
59. Le pied du druide
60. Le carreau rouillé
61. Le faiseur de vent
62. La gondole noire
63. Le chevalier fantôme
64. Les voleurs de ferraille
65. Le dragon à deux cornes
66. Les pilleurs de banques
67. L'énigme de la mine
68. Une île au soleil
69. Le strato klepto cumulus
70. La légende
71. Les voleurs de fruits
72. Aventure au Far West
73. Le gayo jaune
74. Le géant de la forêt
75. Le petit bois ensorcelé
76. Les escargots de Fukuzawa
77. Des momies à Morotari
78. Les chaudrons de Cocolo
79. Le maniaque de la mécanique
80. Le tournoi
81. Au pays des dragons
82. Les chevaliers-brigands



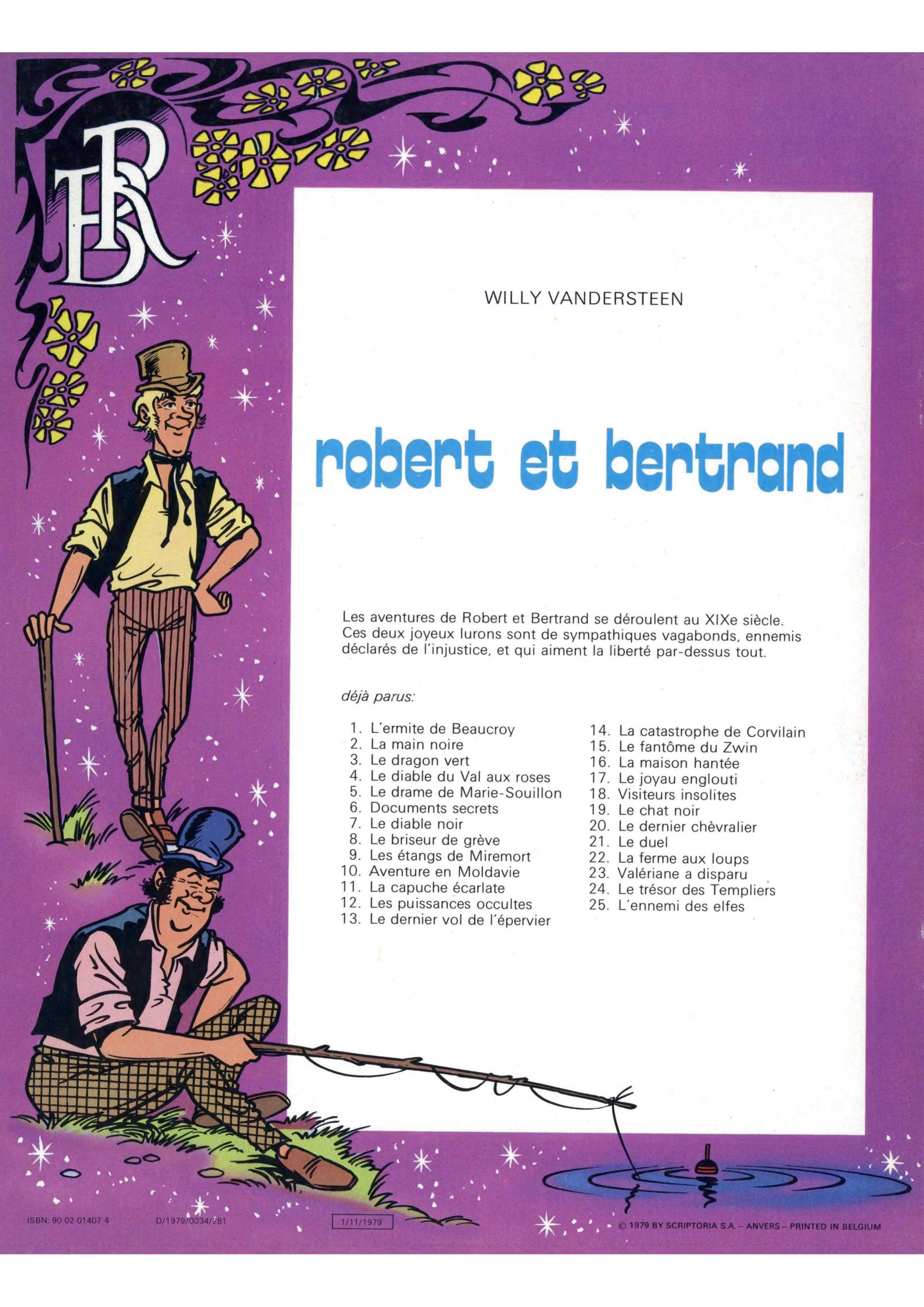
MARC SLEEN

Les aventures de

NÉRON

Le truculent Néron, son fils l'enfant prodige Adhémar, ses dévoués copains Bambou et Boulette, monsieur Claude et madame Bébelle, le fantastique Millesabords... il leur arrive, partout et toujours, quelque aventure singulière. Dans chaque album ils vous entraînent dans leurs histoires pleines d'imprévu et de fantaisie. Mais malgré les dangers et les menaces qui pèsent constamment sur eux, nos héros s'en tireront. Des albums du tonnerre!

Complètement en couleurs



WILLY VANDERSTEEN

robert et bertrand

Les aventures de Robert et Bertrand se déroulent au XIXe siècle. Ces deux joyeux lurons sont de sympathiques vagabonds, ennemis déclarés de l'injustice, et qui aiment la liberté par-dessus tout.

déjà parus:

1. L'ermite de Beaucroy
2. La main noire
3. Le dragon vert
4. Le diable du Val aux roses
5. Le drame de Marie-Souillon
6. Documents secrets
7. Le diable noir
8. Le briseur de grève
9. Les étangs de Miremort
10. Aventure en Moldavie
11. La capuche écarlate
12. Les puissances occultes
13. Le dernier vol de l'épervier
14. La catastrophe de Corvilain
15. Le fantôme du Zwin
16. La maison hantée
17. Le joyau englouti
18. Visiteurs insolites
19. Le chat noir
20. Le dernier chèvralier
21. Le duel
22. La ferme aux loups
23. Valériane a disparu
24. Le trésor des Templiers
25. L'ennemi des elfes

ISBN: 90 02 01407 4 D/1979/0034/281 1/11/1979